**Projectvoorstel Periode 3**

**Productowner: Wigmans (projectdocent)**

**Groepsleden**  
Scrummaster : Matin  
projectlid 1: Shakir  
projectlid 2: Metin

**Spelbeschrijving**  
Beschrijf **uitgebreid** het spel dat je gaat maken. Neem ook de verplichte onderdelen uit de projectomschrijving mee (database, PHP, javascript)

We gaan het spel steen, papier, schaar maken. Cookies (voor het inloggen en de score bij te houden), Javascript voor de animaties en ook PHP en database.

**Functionaliteiten met eisen (minstens 8-12)/Wat moet de game kunnen?**

1. Score moet zichtbaar zijn tijdens het spel

2. Inlog in de database moet te zien zijn (hoe vaak je hebt gespeeld en gewonnen)

3. login met cookies

4. resultaat in afbeelding terug zien

5. eindresultaat in een lijst terug zien

6. top 10 hoogste score

7. profiel gegevens kunnen zien en wijzigen

8. Een functie waarbij je kan kiezen wat je wilt gebruiken tijdens het spel (steen, papier, schaar)

9. Functie waarbij je het spel start

10. Functie waarbij je het spel kan afsluiten

11. Resultaat scherm nadat het spel is geëindigd

**Bronnen**  
We hebben geen bronnen gebruikt voor ons spel.