**Projectvoorstel Periode 3**

**Productowner: Rob Wigmans (projectdocent)**

**Groepsleden**  
Scrummaster : Matin  
projectlid 1: Shakir  
projectlid 2: Metin

**Spelbeschrijving**  
Beschrijf **uitgebreid** het spel dat je gaat maken. Neem ook de verplichte onderdelen uit de projectomschrijving mee (database, PHP, javascript)

We gaan het spel steen, papier, schaar maken. Cookies (voor het inloggen en de score bij te houden), Javascript voor de animaties en ook PHP en database.

**Functionaliteiten met eisen (minstens 8-12)/Wat moet de game kunnen?**

1. Login

2. Logout

3. Registreren

4. Login met cookies

5. Het spel spelen met 2 spelers

6. Een score bij houden

7. Resultaat scherm laten zien

8. Animaties

9. Een top 10 lijst

**Bronnen**  
We hebben geen bronnen gebruikt voor ons spel.